

# BỘ 10 ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1 MÔN TIN HỌC 8

## CÓ ĐÁP ÁN CHI TIẾT

### 1. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 1

TRƯỜNG THCS LƯƠNG THẾ VINH

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 8  
NĂM HỌC 2019-2020

**I. TRẮC NGHIỆM.** Hãy chọn đáp án đúng nhất (2 điểm)

**Câu 1:** Integer là kiểu dữ liệu?

- A. Số nguyên
- B. Số thực
- C. Chuỗi
- D. Chữ

**Câu 2:** Kiểu dữ liệu String có phạm vi giá trị là

- A. Một ký tự trong bảng chữ cái
- B. Xâu ký tự tối đa 522 ký tự
- C. Xâu ký tự tối đa 525 ký tự
- D. Xâu ký tự tối đa 255 ký tự

**Câu 3:** Mod là phép toán gì?

- A. Chia lấy phần nguyên
- B. Chia lấy phần dư
- C. Cộng
- D. Trừ

**Câu 4:** Cách chuyển biểu thức  $ax^2 + bx + c$  nào sau đây là đúng

- A.  $a*x^2 + b*x + c$
- B.  $a*x*x + b*x + c*x$
- C.  $a*x*x + b.x + c*x$
- D.  $a*x*x + b*x + c$

**Câu 5:** Trong một chương trình, có tất cả bao nhiêu từ khóa để khai báo biến?

- A. 4
- B. 2
- C. 3
- D. 1

**Câu 6:** Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng

- A. Const x:real;
- B. Var 4hs: Integer
- C. Var Tb : real;
- D. Var R=30;

**Câu 7:** Cú pháp khai báo biến trong ngôn ngữ pascal là

- A. var <danh sách biến> : <kiểu dữ liệu>;
- B. var <danh sách biến> <kiểu dữ liệu>;
- C. var <kiểu dữ liệu> : <danh sách biến>;
- D. const <tên biến> = <giá trị>;

**Câu 8:** Cú pháp lệnh gán trong Pascal

- A. <biến>= <biểu thức> ;
- B. <biểu thức>= <biến> ;
- C. <biến> := <biểu thức> ;
- D. <biểu thức> := <biến> ;

## II. TỰ LUẬN (8 điểm)

**Câu 1:** Hãy liệt kê các lỗi có trong chương trình dưới đây và sửa lại cho đúng (2 điểm)

```
Var a,b :=integer;
Const c :=3 ;
Begin
a :=200
b :=a/c ;
write(b) ;
readln
end
```

**Câu 2:** Tính

- a)  $2 \text{ Div } 3 - 2 \text{ Mod } 3 + 3 \text{ Div } 2 - 3 \text{ Mod } 2$
- b)  $1/2 - 2 * 7 \text{ Mod } 2 - 8 \text{ Div } 4 * 4$

**Câu 3:** Dưới đây là chương trình tính chỉ số khối cơ thể BMI theo công thức  $BMI = \frac{w}{H^2}$ ,

trong đó w là cân nặng của một người (tính bằng kilôgam), h là chiều cao của người đó (tính bằng mét).Hãy sắp xếp các câu lệnh sau thành một chương trình hoàn chỉnh.

```
Var          h, w: Real;
              BMI: Real;
Begin
```

```

Write ('Nhap w');          Readln(w);
BMI := w/ (h*h);
End.
Program chisokhoi;
    Write ('BMI =', BMI);
Write ('Nhap h');          Readln(h);
    Clrscr;
    readln
Uses crt;

```

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 1

#### I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5	6	7	8
A	D	B	D	D	C	A	C

#### II. PHẦN TỰ LUẬN

**Câu 1:** Var a,b:integer;

Const c=3;

a:=200;

end.

**Câu 2:**

a)  $2 \text{ Div } 3 - 2 \text{ Mod } 3 + 3 \text{ Div } 2 - 3 \text{ Mod } 2$

$= 0 - 2 + 1 - 1 = -2$

b)  $1/2 - 2 * 7 \text{ Mod } 2 - 8 \text{ Div } 4 * 4$

$= 0,5 - 14 \text{ Mod } 2 - 2 * 4$

$= 0,5 - 0 - 8 = -7,5$

**Câu 3:** Program chisokhoi;

Uses crt;

Var h, w: Real;

BMI: Real;

Begin

Clrscr;

Write ('Nhap h'); Readln(h);

Write ('Nhap w'); Readln(w);

BMI := w/ (h\*h);

Write ('BMI =', BMI);

readln

End.

## 2. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 2

TRƯỜNG THCS NGÔ SĨ LIÊN

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

### Câu 1:

a) Em hãy liệt kê và mô tả chức năng của các từ khóa đã học trong Pascal?

b) Em hãy liệt kê các kiểu dữ liệu đã học trong Pascal?

**Câu 2:** Chuyển các biểu thức sau đây từ Toán học sang Pascal

a)  $\frac{x+y}{y+z}$

b).  $ax^2+ 2ab+c$

c).  $\frac{a^2+b^2}{c^3-d^2}$

Câu 2: Tính các biểu thức sau đây? (2đ)

a)  $15 \bmod 3 + 23 \text{div} 2 - 7 * 3 \bmod 4$

b)  $\frac{15 \bmod 5 - 36 \text{div} 2}{7 \text{div} 2 - 9 \bmod 3}$

**Câu 3:** Viết chương trình Pascal in ra các dòng thông báo sau?

**Rat vui khi được làm quen với các bạn!**

**Day la baikiem tra 1 tiet mon Tin hoc lop 8!**

**Chương trình Turbo pascal rat la hay!**

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 2

#### Câu 1:

Các từ khóa đã học:

a) Program: khai báo tên chương trình

Uses: Khai báo thư viện

Begin: bắt đầu chương trình

Var: khai báo biến

Const: khai báo hằng

End. : kết thúc chương trình

b) Integer: kiểu số nguyên

Real: kiểu số thực

String: Xâu kí tự( tối đa 255 kí tự)

**Câu 2:**

a)  $(x+y)/(y+z)$

b)  $a*x*x+2*a*b+c$

$(a*a+b*b)/(c*c*c-d*d)$

a)  $0+11-1=10$

b)  $-18/3=-6$

**Câu 3:**

Program kt1tiet;

Uses crt;

Begin

Writeln(' Rat vui khi duoc lam quen voi cac ban!');

Writeln(' Day la baikiem tra 1 tiet mon Tin hoc lop 8!');

Writeln(' Chuong trinh Turbo pascal rat la hay!');

Readln;

End.

### 3. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 3

TRƯỜNG THCS LÊ QUÝ ĐÔN

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

#### I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

**Câu 1.** Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal:

A. 8a;

B. tamgiac;

C. program;

D. bai tap;

**Câu 2.** Cấu trúc chung của một chương trình gồm:

A. Phần khai báo và phần thân

B. Phần mở bài, thân bài, kết luận

C. Phần khai báo, phần thân, phần kết thúc

D. Phần thân và phần kết thúc.

**Câu 3. Máy tính có thể hiểu được trực tiếp ngôn ngữ nào trong các ngôn ngữ sau đây?**

- A. Ngôn ngữ tự nhiên của con người
- B. Ngôn ngữ máy
- C. Tất cả các ngôn ngữ trên
- D. Ngôn ngữ lập trình

**Câu 4 . Để khai báo biến trong chương trình, em sử dụng từ khóa:**

- A. Const
- B. Program
- C. Var
- D. Begin

**Câu 5. Giả sử A được khai báo là biến với kiểu dữ liệu số nguyên, cách gán nào sau đây là đúng?**

- A. A:=10;
- B. A='10';
- C. A:=123.23;
- D. A:='Tin học';

**Câu 6. Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?**

- A. Var tb:= 3;
- B. Type 4hs: integer;
- C. const x: real;
- D. Const R = 30;

## II . PHẦN TỰ LUẬN

**Câu 7:** Phân biệt từ khóa và tên trong chương trình? (2đ)

**Câu 8:** Chuyển các biểu thức toán học sau sang kí hiệu trong Pascal? (2đ)

a)  $\frac{1}{x} - \frac{a(b+2)}{2+a}$

b)  $(2x+3y)^2$

c)  $x^3 - 2x^2 + 5x$

d)  $\frac{x^2}{4} + 2xy + 4y^2$

**Câu 9:** Bài toán: Tính tổng hai số tự nhiên a và b với a, b được nhập từ bàn phím?

- a) Xác định In put, Out put của bài toán trên? (1đ)
- b) Hãy viết chương trình Pascal ra giấy giải bài toán? (2đ)

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 3**

1.B      2.A      3.B      4.C      5.A      6.D

7. Từ khóa là những tên do ngôn ngữ lập trình quy định được dùng cho một mục đích nhất định.

Tên trong chương trình do người lập trình đặt để phân biệt các đại lượng khác nhau và phải tuân theo quy tắc đặt tên của ngôn ngữ lập trình.

$$8. \frac{1}{x} - \frac{a(b+2)}{2+a} \Rightarrow 1/x - a*(b+2)/(2+a)$$

$$(2x+3y)^2 \Rightarrow (2*x + 3*y) * (2*x + 3*y)$$

$$x^3 - 2x^2 + 5x \Rightarrow x*x*x - 2*x*x + 5*x$$

$$\frac{x^2}{4} + 2xy + 4y^2 \Rightarrow x*x/4 + 2*x*y + 4*y*y$$

9. In Put: Hai số tự nhiên a và b

Out Put: Tổng hai số a và b

Program Tinh\_tong;

Uses Crt;

Var a,b: Integer;

Begin

Clrscr;

Writeln('Nhap so hang thu nhat:'); Readln(a);

Writeln('Nhap so hang thu hai:'); Readln(b);

Writeln('Tong hai so la:', a+b);

Readln

End.

**4. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 4****TRƯỜNG THCS ĐÔNG ĐÀ****ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1****MÔN TIN HỌC 8****NĂM HỌC 2019-2020****Phần I. TRẮC NGHIỆM**

**Câu 1. Trong các từ sau, từ nào không phải là từ khóa?**

A. CT\_Dau\_tien

B. End

C. Program

D. Begin

**Câu 2. Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính là?**

- A. Ngôn ngữ dịch
- B. Ngôn ngữ chương trình
- C. Ngôn ngữ lập trình
- D. Ngôn ngữ máy

**Câu 3. Các kí hiệu dùng để kí hiệu các phép toán số học trong Pascal là?**

- A. + , - , \* , /
- B. + , - , x , /
- C. + , \* , \ , mod
- D. + , - , \* , :

**Câu 4. Cấu trúc chung của một chương trình gồm những phần nào?**

- A. Phần thân
- B. Phần khai báo
- C. Phần kết
- D. Cả A và B đều đúng

**Câu 5. Trong các tên sau đây, tên nào hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?**

- A. VongThe
- B. 2B
- C. Lop 8A
- D. Uses

**Câu 6. Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?**

- A. conts x: real;
- B. var x: integer;
- C. var R=30;
- D. var 4hs: integer;

**Câu 7. Trong môi trường Pascal, phép so sánh nào sau đây là đúng?**

- A.  $x \geq (m + 1) / (5 * a)$
- B.  $x > (x - 6) / (3 * x - 2)$
- C.  $(2 * x - 5) \neq 10$
- D.  $ax + b = 0$

**Câu 8. Kết quả của phép toán  $22 \bmod 4$  là bao nhiêu?**

- A. 2
- B. 5.5

- C. 5
- D. 0.5

**II. PHẦN TỰ LUẬN**

**Câu 1.** a) Cho biết kết quả sau khi thực hiện các câu lệnh sau:

Câu lệnh	Kết quả
1. writeln('15 + 10 = ', 15 + 10);	
2. Cho các câu lệnh sau: $x := 2$ ; $y := x + 1$ , $z := y + x$ ; $S := x + y + z$ ; Kết quả S bằng bao nhiêu?	
3. writeln(' 16 div 2 = ', 16 div 2);	
4. $-12 \bmod 2 =$	

b) Hãy chuyển biểu thức ngôn ngữ Pascal dưới đây sang biểu thức toán học

Biểu thức ngôn ngữ Pascal	Biểu thức toán học
a) $2 * P * R =$	
b) $a * x * x * x + b * x * x + c * x + d =$	
c) $-b / (2 * a) =$	

**Câu 2.** Viết các biểu thức toán học dưới đây bằng các kí hiệu trong Pascal

Biểu thức toán học	Kí hiệu trong Pascal
a, $20 \cdot 7 - 19 + 15 =$	
b, $x > 10 - 3x =$	
c, $9 - \frac{5+3}{4+(7-2)} + 4 + \frac{25}{5} =$	
d, $(25 - 9) \# 10 =$	

**Câu 3:** Viết chương trình tính tổng 2 số nguyên a và b bất kỳ, với a và b được nhập từ bàn phím.

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 4**

**Phần I. TRẮC NGHIỆM**

1	2	3	4	5	6	7	8
A	C	A	D	A	B	B	A

**II. PHẦN TỰ LUẬN**

**Câu 1. a)** Cho biết kết quả sau khi thực hiện các câu lệnh sau:

Câu lệnh	Kết quả
1. writeln('15 + 10 = ', 15 + 10);	25
2. Cho các câu lệnh sau: $x := 2$ ; $y := x + 1$ ; $z := y + x$ ; $S := x + y + z$ ; Kết quả S bằng bao nhiêu?	10
3. writeln('16 div 2 = ', 16 div 2);	8
4. $-12 \bmod 2 =$	-2

b) Hãy chuyển biểu thức ngôn ngữ Pascal dưới đây sang biểu thức toán học

Biểu thức ngôn ngữ Pascal	Biểu thức toán học
$2 * P * R =$	$2PR$
$a * x * x * x + b * x * x + c * x + d =$	$ax^3 + bx^2 + cx + d$
$-b / (2 * a) =$	$\frac{-b}{2a}$

**Câu 2.** Viết các biểu thức toán học dưới đây bằng các kí hiệu trong Pascal

Biểu thức toán học	Kí hiệu trong Pascal
$20 \cdot 7 - 19 + 15 =$	$20 * 7 - 19 + 15$
$x > 10 - 3x =$	$x > 10 - 3 * x$
$9 - \frac{5+3}{4+(7-2)} + 4 + \frac{25}{5} =$	$9 - (5 + 3) / (4 + (7 - 2)) + 4 + 25 / 5$
$(25 - 9) \# 10 =$	$(25 - 9) < > 10$

**Câu 3:** Viết chương trình tính tổng 2 số nguyên a và b bất kỳ, với a và b được nhập từ bàn phím.

Program Tinhtong;
Uses crt;
Var a,b,Tong: Integer;
Begin
Clrscr;
Write('Nhap he so a:');
Readln(a);
Write('Nhap he so b:');
Readln(b);

Tong:=a+b;
Writeln(' Tong hai so nguyen a va b bang:',Tong);
Readln;
End.

## 5. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 5

TRƯỜNG THCS ÂU LẠC

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

### A. Trắc nghiệm (4 điểm): Khoanh tròn chữ cái đứng trước kết quả đúng

**Câu 1:** Câu lệnh Gotoxy (Wherex, 10) đưa con trỏ đến vị trí nào trên màn hình kết quả A.  
Cột 10 hàng hiện tại;

B. Hàng 10 cột hiện tại

C. Cột hiện tại, hàng hiện tại.

D. Cột 10 hàng 10

**Câu 2:** Lệnh lặp nào sau đây là đúng?

A. For <biến đếm>= <giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <câu lệnh>;

B. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <giá trị cuối > do <câu lệnh>;

C. For <biến đếm>:= <giá trị cuối> to <giá trị đầu> do <câu lệnh>;

D. For <biến đếm>: <giá trị đầu> to <câu lệnh> do <giá trị cuối>;

**Câu 3:** Câu lệnh pascal nào sau đây là hợp lệ?

A. For i:=100 to 1 do writeln('A');

B. For i:=1.5 to 10.5 do writeln('A');

C. For i= 1 to 10 do writeln('A');

D. For i:= 1 to 10 do writeln('A');

**Câu 4:** Lệnh lặp while ..do số vòng lặp là:

A. Biết trước số lần lặp

B. Chưa biết trước số lần lặp

C. Không thực hiện vòng lặp nào

D. Lặp vô hạn lần

**Câu 5:** Câu lệnh lặp **while...do** có dạng đúng là:

A. While <điều kiện> do <câu lệnh>;

B. While <điều kiện> <câu lệnh> do;

C. While <câu lệnh> do <điều kiện>;

D. While <điều kiện>, do <câu lệnh>;

**Câu 6:** Cho S và i là biến nguyên. Khi chạy đoạn chương trình:

```
s:=0;   for i:=1 to 5 do s:= s+i;
writeln(s);
```

Kết quả in lên màn hình là của s là:

- A.11
- B. 55
- C. 15
- D.105

**Câu 7:**Chương trình pascal sau sẽ in ra màn hình nội dung gì?

**Var i: integer;**

**Begin For i:=1 to 10 do writeln('Day la lan lap thu' ,i);**

**Readln; End.**

- A. 1 câu "Day la lan lap thu i "
- B. 1 câu "Day la lan lap thu' , i "
- C. 10 câu "Day la lan lap thu' , i "
- D. 10 câu "Day la lan lap thu i " theo thứ tự của i là từ 1→10

**Câu 8:** Cho S và i biến kiểu nguyên. Khi chạy đoạn chương trình:

```
S:= 0; i:= 1;
while i <= 6 do begin S:= S + i; i:= i + 2; end;
```

Giá trị sau cùng của S là:

- A. 16
- B. 9
- C. 7
- D. 0

**B. Tự luận (6 điểm):**

**Câu 9 (3 điểm):** Tìm hiểu thuật toán sau: cho biết số vòng lặp? giá trị biến S, diễn giải các vòng lặp?

Bước 1: S=10, n = 6

Bước 2: Nếu S > 24, chuyển đến bước 4

Bước 3: S = S + n và quay lại bước 2

Bước 4: Thông báo kết quả và kết thúc

**Câu 10 (3 điểm):** Lập trình với thuật toán trong câu 9

Màn hình kết quả hiện nội dung gì?

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 5**

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
B	B	D	B	A	C	D	B

**Câu 9:** Ban đầu:  $S=10 < 24$ ;  $n = 6$

Vòng 1:  $S = S+n = 10+6 = 16 < 24$

Vòng 2:  $S = S+n = 16+6 = 22 < 24$

Vòng 3:  $S = S+n = 22+6 = 28 < 24$

Vòng 4:  $S = S+n = 28+6 = 34 > 24$

Vòng 5:  $S = S+n = 34+6 = 40 > 24 \rightarrow$  kết thúc

Số vòng lặp: 5; Giá trị biến  $S = 40$

**Câu 10:** Lập trình với thuật toán trong câu 9,

```

Free Pascal IDE
File Edit Search Run Compile Debug Tools
[ ] B3t71a.pas
uses crt;
var S, n:Integer;
begin
S:=10; n:= 6;
while s<=34 do S:=S+n;
writeln(' giá trị biến S = ',s);
Readln;
end.

```

Màn hình kết quả

```

Running "c:\fpc\2.4.4\bin\i386-win32\b3t71a.exe "
gia tri bien S = 40

```

**6. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 6**

TRƯỜNG THCS VIỆT ANH

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

**I. TRẮC NGHIỆM:**

**Câu 1:** Chỉ ra câu lệnh pascal đúng trong các câu lệnh sau:

- A. for i:= 1 to 10 do; writeln(A);
- B. for i:= 1.5 to 10.5 do writeln(A);
- C. for i:= 1 to 10 do write(A);

D. for i:= 10 to 1 do writeln(A);

**Câu 2:** Hãy cho biết giá trị của S sau khi thực hiện đoạn chương trình sau:

s:=1;

For i:= 1 to 5 do s:= s+i;

A.5;

B.10;

C.15;

D.16;

**Câu 3:** Chỉ ra câu lệnh pascal đúng trong các câu lệnh sau:

A. X:= 10; while x <= 10 do x:= x+5;

B. X:= 10; while x:= 10 do x:= x+5;

C. X:= 10; while x = 10 do x = x+5;

**Câu 4:** Hãy cho biết trong đoạn chương trình sau chương trình thực hiện bao nhiêu vòng lặp.

N:=0; s:=0;

While s<= 10 do

Begin

N:=n+1; s:=s+n;

End;

A 1;

B 5;

C 10;

D lặp vô hạn lần

**Câu 5:** Số lần lặp của câu lệnh lặp for...to...do... được tính như thế nào?

A. Giá trị đầu – giá trị cuối

B. Giá trị đầu – giá trị cuối + 1

C. Giá trị cuối – giá trị đầu

D. Giá trị cuối – giá trị đầu + 1

**Câu 6:** Cú pháp câu lệnh lặp nào sau đây là đúng?

A. For <biến đếm>:= <giá trị cuối> down to <giá trị đầu> do <câu lệnh>;

B. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <câu lệnh>;

C. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <câu lệnh> do <giá trị cuối>;

D. For <biến đếm>= <giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <câu lệnh>;

**Câu 7:** Trong các hoạt động dưới đây, đâu là hoạt động lặp với số lần chưa biết trước:

- A. Mỗi buổi học đúng 5 tiết.
- B. Mỗi ngày ăn cơm 3 buổi.
- C. Mỗi ngày phải học bài cho đến khi thuộc.
- D. Rằm tháng Giêng là Tết Nguyên tiêu.

**Câu 8:** Hãy cho biết kết quả của đoạn chương trình dưới đây:

a:=10;

while a>=10 do write(A);

- A. Trên màn hình xuất hiện một chữ a;
- B. Trên màn hình xuất hiện 10 chữ a;
- C. Trên màn hình xuất hiện một số 10;
- D. Chương trình bị lặp vô tận

## II. TỰ LUẬN

Viết chương trình pascal giải bài toán cổ sau:

Vừa gà vừa chó

Bó lại cho tròn

Ba mươi sáu con

Một trăm chân chẵn

Hỏi có bao nhiêu con gà, bao nhiêu con chó

## ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 6

### I. TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5	6	7	8
C	C	A	B	D	B	C	D

### II. TỰ LUẬN

Program bai\_toan\_co;

Uses crt;

Var g,c: integer;

Begin

    Clrscr;

    g:=0; c:=0;

    For g:=0 to 36 do

        For c:=0 to 25 do

            If ((g+c =36 ) and (g\*2 + c\*4 = 100)) then

Writeln('so ga la:' ,g:5,' so cho la:' , c:5);

Readln

End.

## 7. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 7

TRƯỜNG THCS TRẦN PHÚ

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

### I. Trắc nghiệm:

**Câu 1.** Trong các từ sau, từ nào không phải từ khóa?

- A. CT\_Mot;
- B. begin;
- C. Program;
- D. end.

**Câu 2.** Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính là:

- A. ngôn ngữ dịch;
- B. ngôn ngữ chương trình;
- C. ngôn ngữ lập trình;
- D. ngôn ngữ máy.

**Câu 3.** Các kí hiệu dùng để kí hiệu các phép toán trong pascal là:

- A. +, -, \*, /;
- B. +, -, x, /;
- C. +, -, \*, :
- D. =, -, mod, div.

**Câu 4.** Cấu trúc chung của chương trình gồm những phần nào:

- A. Phần thân;
- B. Phần khai báo;
- C. Phần mở bài;
- D. cả A và B đúng.

**Câu 5.** Sau khi thực hiện các câu lệnh sau, giá trị của z bằng bao nhiêu ; x :=2 ; y :=5 ;

z :=x+y ;

- A. 0;
- B. 7;
- C. -7;

D. 21.

**Câu 6.** Trong các tên sau đây, tên nào hợp lệ trong pascal:

- A. Mayin;
- B. 8a;
- C. Lop 8a;
- D. uses

**Câu 7.** Trong các khai báo sau đây, khai báo nào đúng trong pascal:

- A. Const x ;real ;
- B. var x:integer;
- C. var r=30 ;
- D. var hs :real

**Câu 8.** Trong pascal, phép so sánh nào sau đây là đúng

- A. 5<7;
- B. .5>7;
- C. 5=7;
- D. 12>=15

**Câu 9.** Kết quả của phép toán  $22 \bmod 4$  là:

- A. 2;
- B. 4;
- C. 6;
- D. 5.5

**Câu 10.** Cú pháp lệnh gán cho biến trong pascal là :

- A. <tên biến>:<biểu thức>;
- B. <tên biến>=<biểu thức>;
- C. <tên biến>:=<biểu thức>;
- D. <biểu thức>:<tên biến>;

**Câu 11.** Cú pháp khai báo biến trong pascal là :

- A. var<tên biến>:<kiểu dữ liệu>;
- B. var<tên biến>:=<kiểu dữ liệu>;
- C. var<tên biến>=<kiểu dữ liệu>;
- D. <biểu thức>:<tên biến>;

**Câu 12.** Cú pháp câu lệnh điều kiện dạng thiếu là :

- A. if<điều kiện>then<câu lệnh>;

- B. if<điều kiện>to<câu lệnh>;  
 C. if<điều kiện>do<câu lệnh>;  
 D. then<điều kiện>if<câu lệnh>;

## II. Tự luận: (7 điểm)

Viết chương trình nhập vào một số dương nhập từ bàn phím và kiểm tra xem nó có chia hết cho 3 không.

1) Gõ chương trình sau đây

Program Chiahet;

Var n:integer;

Begin

Write('nhap n:');

Readln(n);

If n mod 3 = 0 then writeln(n, 'la so chia het cho3') else writeln(n, 'khong chia het cho3');

Readln

End.

2) Lưu chương trình với tên 'chiahet.pas". Dịch, sửa lỗi (nếu có).

3) Chạy chương trình với dữ liệu là 4; 6,

## ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 7

### 1. Trắc nghiệm

**Câu 1:** 1.B                    2.C                    3.A                    4.B

**Câu 2:** (1) Phần cứng, (2) Chương trình, (3) Thông tin, (4) Giao tiếp

**Câu 3:** 1-d, 2-a, 3-b, 4-e

### 2. Tự luận

**Câu 1:**

- Tập tin là đơn vị cơ bản để lưu trữ thông tin trên thiết bị lưu trữ

- Các loại tập tin:

+ Tập Hình ảnh, Ví dụ: Hình ảnh gia đình,....

+ Tập âm thanh, Ví dụ: Bài nhạc,....

+ Tập văn bản, Ví dụ: Bài thơ, bài báo,....

+ Các chương trình, Ví dụ: phần mềm học tập, phần mềm trò chơi, phần mềm ứng dụng.

**Câu 2:**

- Hệ điều hành không phải là thiết bị được lắp ráp trong máy tính.

- Không có hệ điều hành máy tính sẽ không hoạt động được vì hệ điều hành là phần mềm đầu tiên được cài đặt trong máy tính.

**Câu 3:** a) Thư mục mẹ của thư mục **Hình Anh** là thư mục **Thu Vien**.

b) Đường dẫn đến thư mục **Toan hoc 6.pdf** là:

**D:\Thu Vien\Sach\KHTN\Toan hoc 6.pdf**

c) Các bước để tạo thư mục **Hoc tap** trong ổ đĩa **D** là:

- Bước 1: Chọn ổ đĩa D: (Là nơi chứa thư mục Hoc Tap).
- Bước 2: Nháy chuột phải vào vùng trống của cửa sổ, nháy chọn New, chọn Folder.
- Bước 3: Gõ tên thư mục (Hoc Tap), rồi nhấn Enter.

d) Nhận xét điểm chưa hợp lý và cách chữa:

- Điểm không hợp lý trong cây thư mục trên là: Có hai tệp tin (**Tin Hoc 6.doc**) trùng tên cùng nằm trong thư mục **Tin Hoc**.

- Cách sửa: Đổi tên một trong hai tệp tin. Chẳng hạn đổi tệp tin **Tin Học 6.doc** thứ nhất thành **Tin hoc lop 6.doc**.

## **8. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 8**

**TRƯỜNG THCS NGUYỄN VĂN BÉ**

**ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1**

**MÔN TIN HỌC 8**

**NĂM HỌC 2019-2020**

### **I. Trắc nghiệm (6đ)**

Khoanh tròn và đánh ( **x** ) với những đáp án đúng. Mỗi câu đúng được 0,5đ

**Câu 1.** Trong các tên sau đây. Tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

- A. 8A
- B. Lop 8A
- C. Lop\_8A
- D. Lóp\_8A

**Câu 2.** Để chạy chương trình Pascal ta sử dụng tổ hợp phím nào?

- A. Alt +F4
- B. Ctrl+F9
- C. Ctrl+Shift+F9
- D. Shift+F3

**Câu 3.** Có bao nhiêu kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình Pascal?

- A. 1
- B. 2

C. 4

D. 5

**Câu 4.** Trong phép tính sau phép tính nào đúng?

A.  $25 \bmod 3=1$

B.  $25 \bmod 3=8$

C.  $25 \bmod 3=2$

D.  $25 \bmod 3=3$

**Câu 5.** Trong các phép tính sau phép tính nào đúng?

A.  $25 \operatorname{div} 3=1$

B.  $25 \operatorname{div} 3=8$

C.  $25 \operatorname{div} 3=2$

D.  $25 \operatorname{div} 3=3$

**Câu 6.** Dãy số 2018 có thể thuộc những kiểu dữ liệu nào?

A. Số nguyên

B. Số thực

C. Byte

D. Char

**Câu 7.** Trong Pascal, khai báo nào sau đây đúng?

A. `Var 8tb:interger`

B. `Var R=10`

C. `Var m,n:real`

D. `Const y:real`

**Câu 8.** Trong ngôn ngữ lập trình “Biến” được dùng để?

A. Tính toán

B. Xuất dữ liệu

C. Lưu dữ liệu

D. Tất cả đều đúng

**Câu 9:** Giả sử trong Pascal, a và b là hai biến kiểu số nguyên (integer), r là biến kiểu số thực (real), s là biến kiểu xâu (string). Các lệnh gán sau đây đúng hay sai, hãy đánh dấu “x” vào cột tương ứng?

Lệnh gán	Đúng	Sai
<code>a: = 50</code>		
<code>b: = 5.25;</code>		

r: = a <sup>2</sup>		
s: = 'lophoc'		

## II. Phần tự luận

**Câu 10.** Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau

1. Program Tinh toan;
2. uses crt
3. var a,b, integer;
4. begin
5. write ('nhap a=') readln (a);
6. write ('nhap b= ') readln (b);
7. write (' Tong 2 so la='); writeln(a-b);
8. readln
9. end

**Câu 11.** Viết các biểu thức toán học sau đây thành biểu thức trong Pascal?

A/  $\frac{(a+c)h}{2}$  ;

B/  $\frac{2a^2 + 2c^2 - a}{4}$  ;

C/  $(a+b)^2(d+e)^2$ ;

D/  $(2^5 + 4).6$

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 8

#### Phần trắc nghiệm

- 1.C      2.A      3.D      4.A  
5.B      6.A      7.C      8.C

9.

Lệnh gán	Đúng	Sai
a: = 50	x	
b: = 5.25;		x
r: = a <sup>2</sup>		x
s: = 'lophoc'	x	

#### Phần tự luận

**Câu 10:** Program Tinh\_toan;

uses crt;

```
var a,b:integer;  
begin  
write ('nhap a='); readln (a);  
write ('nhap b= '); readln (b);  
write (' Tong 2 so la: '); writeln(a+b);  
readln;  
end.
```

**Câu 11:** a.  $(a+c)*h/2$

b.  $(2*a*a) + (2*c*c) - a / 4$

c.  $(a+b)*(a+b)*(d+e)*(d+e)$

d.  $(2*2*2*2*2 + 4)*6$

## 9. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 9

TRƯỜNG THCS AN NHƠN

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 8  
NĂM HỌC 2019-2020

### I. Trắc nghiệm (6đ)

Khoanh tròn và đánh ( x ) với những đáp án đúng. Mỗi câu đúng được 0,5đ

**Câu 1.** Trong các tên sau đây. Tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

A. 8B

B. Lop 8B

C. Lop\_8B

D. Lớp\_8B

**Câu 2.** Để sửa lỗi trong chương trình Pascal ta sử dụng tổ hợp phím nào?

A. Alt +F9

B. Ctrl+F9

C. Ctrl+Shift+F9

D. Shift+F3

**Câu 3.** Có bao nhiêu kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình Pascal?

A. 4

B. 5

C. 2

D. 1

**Câu 4.** Trong phép tính sau phép tính nào đúng?

- A.  $28 \bmod 3=2$
- B.  $28 \bmod 3=8$
- C.  $28 \bmod 3=4$
- D.  $28 \bmod 3=1$

**Câu 5.** Trong các phép tính sau phép tính nào đúng?

- A.  $19 \div 2=1$
- B.  $19 \div 2=9$
- C.  $19 \div 2=8$
- D.  $19 \div 2=7$

**Câu 6.** Dãy số 256 có thể thuộc những kiểu dữ liệu nào?

- A. Số thực
- B. Byte
- C. Char
- D. Số nguyên

**Câu 7.** Trong Pascal, khai báo nào sau đây đúng?

- A. Var 8tb:interger
- B. Var R=10
- C. Var m,n:byte
- D. Const y:real

**Câu 8.** Trong ngôn ngữ lập trình “Biến” được dùng để?

- A. Tính toán
- B. Lưu dữ liệu
- C. Xuất dữ liệu
- D. Tất cả đều đúng

**Câu 9:** Giả sử trong Pascal, a và b là hai biến kiểu số nguyên (integer), r là biến kiểu số thực (real), s là biến kiểu chuỗi (string). Các lệnh gán sau đây đúng hay sai, hãy đánh dấu “x” vào cột tương ứng?

Lệnh gán	Đúng	Sai
s: = 'lophoc'		
b: = 5.25;		
r: = a <sup>2</sup>		
a: = 50		

## II. Phần tự luận (6đ)

**Câu 10.** Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau:

1. Program Tinh toan;
2. uses crt
3. var a,b, integer;
4. begin
5. write ('nhap a=') readln (a);
6. write ('nhap b= ') readln (b);
7. write (' Tong 2 so la='); writeln(a-b);
8. readln
9. end

**Câu 11.** Viết các biểu thức toán học sau đây thành biểu thức trong Pascal?

A/  $\frac{(b + c)h}{3a}$ ;

B/  $\frac{2a^2 + 2c^2 - a}{2a + a}$ ;

C/  $(a+b)^2 (d+e)$ ;

D/  $(2^2 : 2^2) - 6$

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 9

#### Phần trắc nghiệm

- 1.C      2.B      3.B      4.D  
5.B      6.D      7.C      8.B

9.

Lệnh gán	Đúng	Sai
s: = 'lophoc'	x	
b: = 5.25;		x
r: = a <sup>2</sup>		x
a: = 50	x	

#### Phần tự luận

**Câu 10:** Program Tinh\_toan;

uses crt;

var a,b:integer;

begin

write ('nhap a='); readln (a);

```
write ('nhap b= '); readln (b);  
write (' Tong 2 so la: '); writeln(a+b);  
    readln;  
end.
```

**Câu 11:** a.  $(b+c)*h/3*a$

b.  $(2*a*a) + (2*c*c) - a / 2*a+a$

c.  $(a+b)*(a+b)*(d+e)$

d.  $(2*2*2 / 2*2*2) - 6$

## 10. Đề thi giữa học kì 1 môn Tin học 8 – Số 10

TRƯỜNG THCS QUANG TRUNG

ĐỀ THI GIỮA HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 8

NĂM HỌC 2019-2020

### A. TRẮC NGHIỆM: (4đ)

Hãy khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu trả lời đúng trong các câu sau:

**Câu 1:** Đại lượng được đặt tên dùng để lưu trữ dữ liệu, có giá trị không đổi trong suốt quá trình thực hiện chương trình được gọi là:

- A. Tên.
- B. Từ khoá.
- C. Biến.
- D. Hằng.

**Câu 2:** Trong Pascal, từ khóa để khai báo biến là:

- A. Const.
- B. Begin
- C. Var.
- D. Uses.

**Câu 3:** Câu lệnh điều kiện dạng đầy đủ là:

- A. If <điều kiện> then <câu lệnh 1>; Else <câu lệnh 2>;
- B. If <điều kiện> then <câu lệnh>;
- C. If <điều kiện> then <câu lệnh 1>, <câu lệnh 2>;
- D. If <điều kiện> then <câu lệnh 1> Else <câu lệnh 2>;

**Câu 4.** Quá trình giải một bài toán trên máy tính gồm

- A. Xác định bài toán; viết chương trình; xây dựng thuật toán.
- B. Xác định bài toán; viết chương trình.

- C. Xây dựng thuật toán; viết chương trình.  
D. Xác định bài toán; xây dựng thuật toán và viết chương trình.

**Câu 5.** Trong Pascal câu lệnh Writeln hoặc Write được dùng để:

- A. In dữ liệu ra màn hình  
B. Đọc dữ liệu vào từ bàn phím  
C. Khai báo biến  
D. Khai báo hằng

**Câu 6.** Trong Pascal câu lệnh Read hoặc Readln được dùng để

- A. In dữ liệu ra màn hình  
B. Đọc dữ liệu vào từ bàn phím  
C. Khai báo biến  
D. Khai báo hằng

**Câu 7.** Máy tính có thể hiểu trực tiếp ngôn ngữ nào trong các ngôn ngữ dưới đây?

- A. Ngôn ngữ tự nhiên  
B. Ngôn ngữ lập trình  
C. Ngôn ngữ máy  
D. Tất cả các ngôn ngữ nói trên

**Câu 8.** Trong cấu trúc chương trình Pascal, phần nào là phần bắt buộc phải có?

- A. Phần tiêu đề chương trình  
B. Phần thân chương trình  
C. Phần khai báo thư viện  
D. Phần khai báo biến.

## B. TỰ LUẬN:

**Bài 2:** (2đ) Hãy viết các biểu thức toán dưới đây bằng các kí hiệu trong Pascal.

a)  $\frac{1}{4}x^3 + 6x + 5$

b)  $\frac{a-b}{c-d} + a^2$

**Bài 3:** (2đ) Viết chương trình tính diện tích, chu vi hình tròn.

## ĐÁP ÁN ĐỀ THI GIỮA HK1 SỐ 10

### I – Trắc nghiệm

1	2	3	4	5	6	7	8
D	C	D	D	A	B	C	B

### II – Tự luận

**Bài 2:**

a)  $ax^2+bx+c \rightarrow a*x*x+ b*x + c$

b)  $\frac{a-b}{c-d} + a^2 \rightarrow (a-b)/(c-d) + a*a.$

**Bài 3: (2đ)**Viết chương trình tính diện tích, chu vi hình tròn

Program DTCV;

Var r, dt, cv : real;

Begin

Writeln ('nhap gia tri cua r = '); readln(r);

dt := 3,14\*r\*r;

cv:= r\*3,14\*2;

Writeln ('chu vi hình tron la ', cv);

Writeln ('dien tích hình tron la ', dt);

Readln;

End.